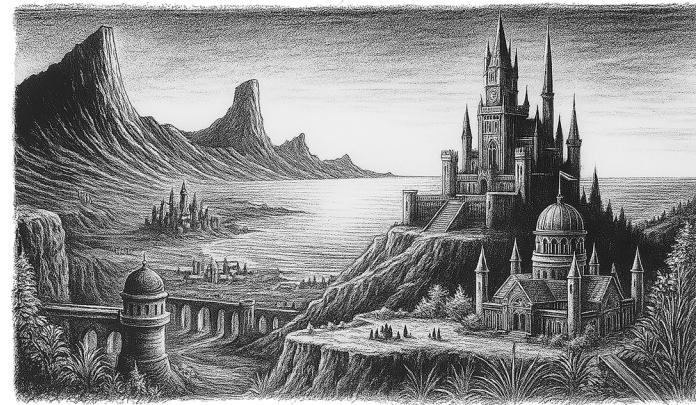
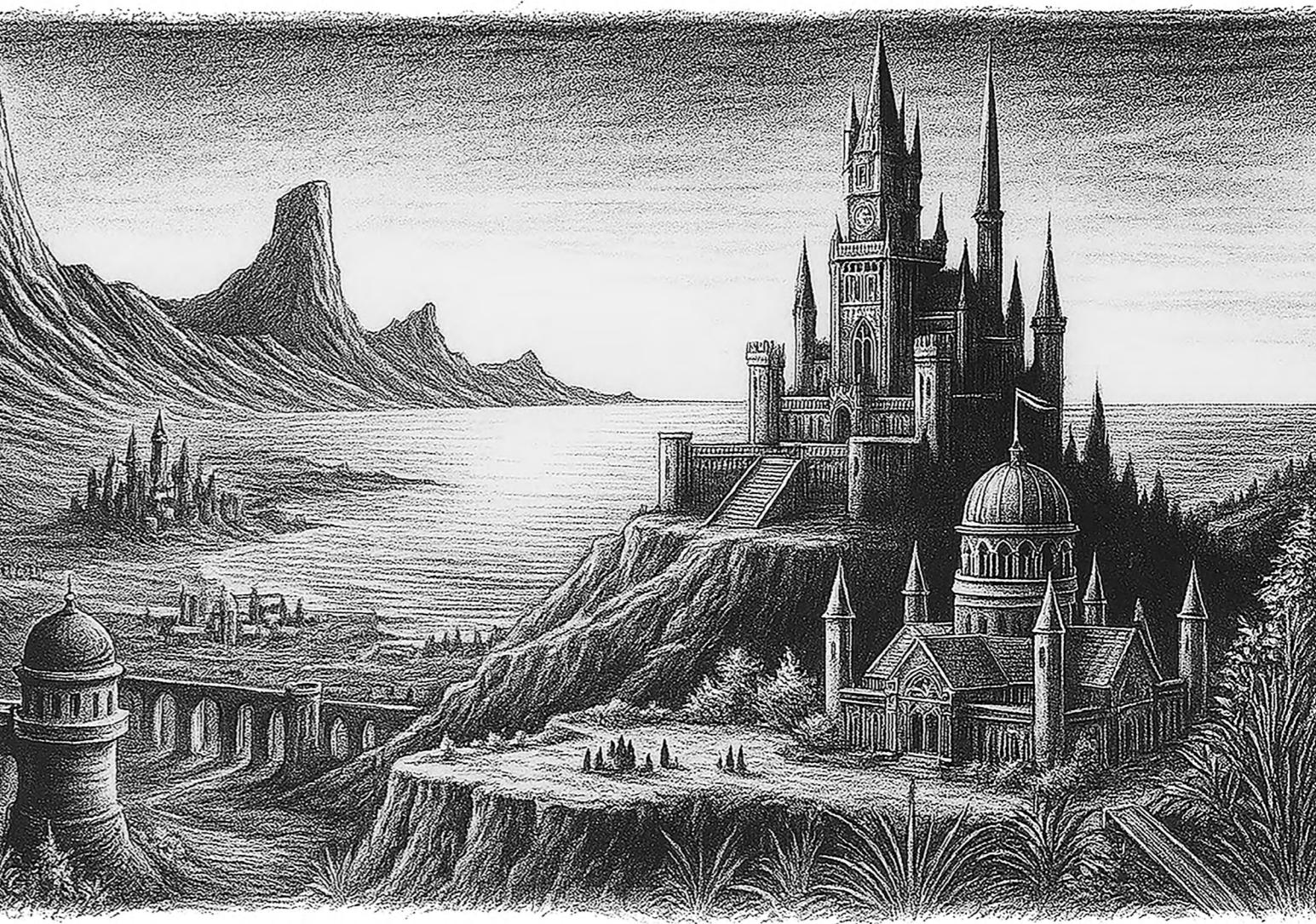


# WINDOWS TO INFINITY



Das Universum | Die Ausstellung

# WINDOWS TO INFINITY



# Inhaltsverzeichnis

## **Windows to Infinity**

<b>01</b> Die Vision des Träumers	13	<b>02</b> Das unendliche Universum	14	<b>03</b> Reflexionen aus der Unendlichkeit	16	<b>04</b> Die Entstehung einer Welt	20
<b>05</b> Die Seelen der Unendlichkeit	24	<b>06</b> Botschaften und Werte	25	<b>07</b> Die Vision von Ramón Colomer	33		

## **Die Ausstellung**

<b>01</b> Kultur in bewegung	39	<b>02</b> Unsere philosophie	40	<b>03</b> Die <i>Innovators</i>	41	<b>04</b> Unser Universum	43
<b>05</b> Ausstellungslösungen	45	<b>06</b> Erlebnisse	51	<b>07</b> Visionen	55	<b>08</b> Der Universum der Wunder	65
<b>09</b> Reiseführer	66	<b>10</b> Besucherfeedback	70	Unsere werte	73	Die reise geht weiter	77

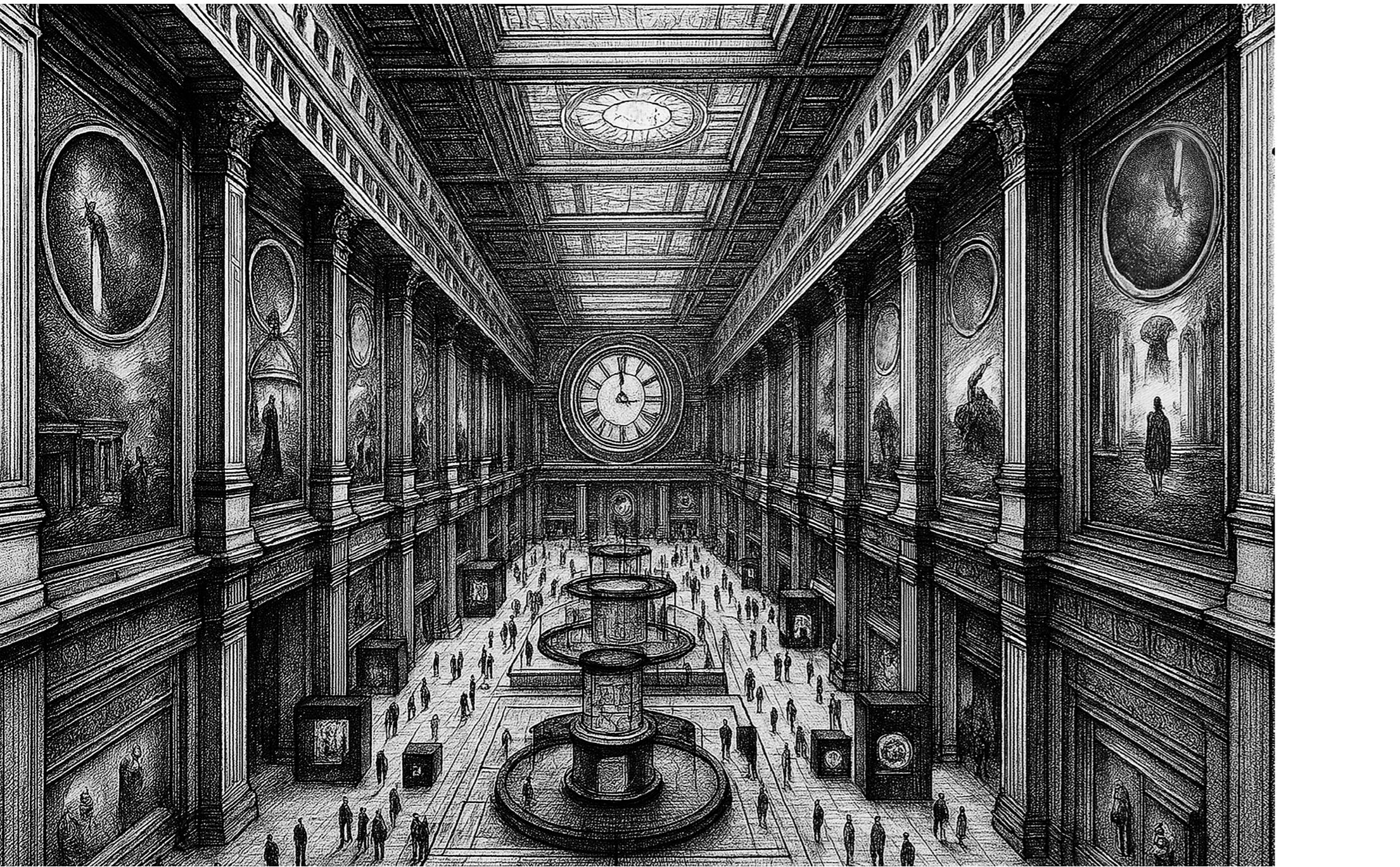
*Willkommen in  
unserem Universum*



*Die Reise beginnt hier*



**WINDOWS TO INFINITY**



## Die Vision Des Träumers

Zwischen den Echos eines alten Bahnhofs entstand dein Traum.  
Dort, wo die Zeit stillsteht und das Licht durch die Scheiben scheint, sa-  
hst du den schier unendlichen Gang. Jedes Fenster sprach zu dir mit einer  
anderen Stimme: Meere, Kreaturen, Züge, ganze Welten. Du bist furchtlos  
und mit der Gewissheit vorangeschritten, dass alles, was du dir vorstellst,  
existieren könnte. Und als du aufgewacht bist, hatte der Traum ein Gesicht,  
eine Form, einen Namen: Ramón Colomer.

Denn in jenem Moment entstand eine Vision, die nicht mehr nur der Trau-  
mwelt gehört, sondern allen, die schauen und wieder träumen.

Von Lucía

# Das Unendliche Universum

## Eine schier grenzenlose Schöpfung

*Windows to Infinity* entspringt einem Traum: Es galt, ein Universum zu schaffen, in dem sich Kunst, Fantasie und Emotionen vereinen und so Welten zum Leben erwecken, die nur jenseits der Grenzen der Realität existieren können.

Jedes Fenster öffnet eine andere Geschichte, manche voller Abenteuer, andere voller Schönheit, Reflexion oder Hoffnung, doch alle mit ein und demselben Herzschlag: dem der menschlichen Emotionen.

In diesem Kosmos koexistieren Welten aus Licht und Dunkelheit, alte Zivilisationen, unmögliche Landschaften und Visionen, die von Schicksal, Leben und Erinnerung berichten.

Es ist ein Universum, in dem Kunst zu Erfahrung wird und jede Geschichte zu einer Reise in die Untiefen der Seele einlädt.

**Sobald Sie ein beliebiges Fenster öffnen, werden Sie zum Reisenden.  
Denn *Windows to Infinity* betrachtet man – man lebt es.**



*In Olympia herrschten die Götter nicht nur, um Macht zu demonstrieren, sondern auch, um für Gerechtigkeit und Ordnung im Kosmos zu sorgen.*

# Reflexionen Aus Der Unendlichkeit

Die Botschaften des Universums



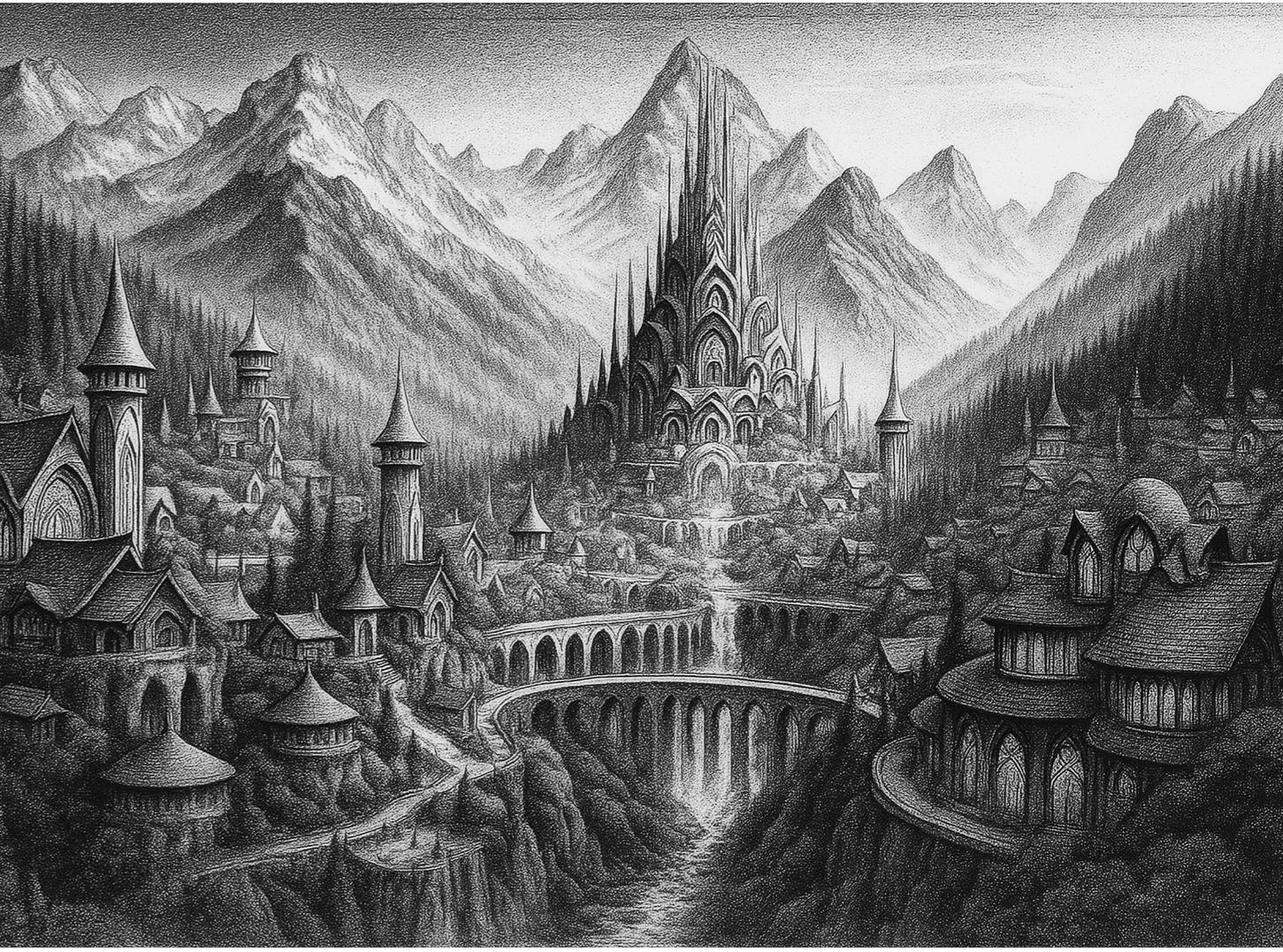
Im Herzen von *Windows to Infinity* schlägt nicht nur Kunst: dort erklingt eine Stimme. Jede Kreation entspringt einer tiefen Emotion; einer Idee, die verstanden werden möchte; einer Wahrheit, die sich nur mit Schönheit ausdrücken lässt.

Einige Visionen sprechen vom Gleichgewicht mit der Natur, andere vom Vergehen der Zeit, von der Kraft der Vergebung oder von der Zerbrechlichkeit der menschlichen Seele.

Diese Werke geben keine Antworten vor, sondern laden zum Fühlen ein. Und wenn der Betrachter in sie eintaucht, entdeckt er, dass jede Geschichte auch ein Spiegelbild seiner selbst ist.

***Windows to Infinity* ist ein Spiegel der menschlichen Seele, ein Ort, an dem Träume und Bewusstsein aufeinandertreffen.**

Die Wandernden Erden  
mit ihren Elfentürmen und  
schillernden Palästen.



Künstlerische Entwürfe für Aelyon  
und das Bündnis des Lichts.



Kreative Entwicklung  
von Isabella.



# Die Entstehung Einer Welt

## Von der Idee bis in die Unendlichkeit

Alles beginnt in Stille.  
Eine Idee, ein Geistesblitz, ein Gedanke sucht nach Form.  
So entstehen die Welten von *Windows to Infinity*: zuerst im Kopf des Schöpfers, dann in einer Skizze, einer eher intuitiv als nach Regeln gezeichneten Silhouetten.

Jede Linie ist eine Möglichkeit.  
Jeder Schatten, eine Tür.  
Die Welten entstehen zwischen Papier und Gedanken, bis die Fantasie Materie, Licht und Emotionen zu erschaffen beginnt.



Es gibt weder Pläne noch Formeln, nur eine Vision.  
Eine Vision, die sich ausbreitet und wächst und nach Existenz verlangt.  
So entstehen die ersten Räume, die unmöglichen Landschaften, die im Traum atmenden Figuren.

*Windows to Infinity* ist das Ergebnis dieses Impulses: Es erschafft Welten aus der Vorstellungskraft und verwandelt Unsichtbares in etwas, das man fühlen kann.

**„Bevor sie in der Welt existiert,  
lebt jede Idee in der Seele.“**

Die wilden Megalodons in  
„Echos der Prähistorie“.





# Die Seelen Der Unendlichkeit

## Energien, Symbole und Präsenzen

Jenseits der Welten und Formen wird *Windows to Infinity* von Kräften besetzt, die das Ewige repräsentieren: Erinnerung, Hoffnung, Licht, Neugier und Erlösung.

Diese Präsenzen haben in jeder Geschichte ein anderes Gesicht. Manchmal ist es menschlich, dann wieder abstrakt, aber immer erkennbar.

Es sind Echos unserer tiefsten Emotionen, die Spiegelbilder dessen, was wir waren, sind und sein werden.

Es gibt weder Helden noch Schurken.

Nur Seelen, die ihren Platz in der Ewigkeit suchen.

**„Die Seele jeder Schöpfung ist ein Fragment des Universums, das sie erträumte.“**



## Botschaften Und Werte

### Kunst als Bewusstsein

Während des kreativen Prozesses von *Windows to Infinity* ergaben sich die Botschaften auf ganz natürliche Weise, als würden sie von den Werken selbst offenbart.

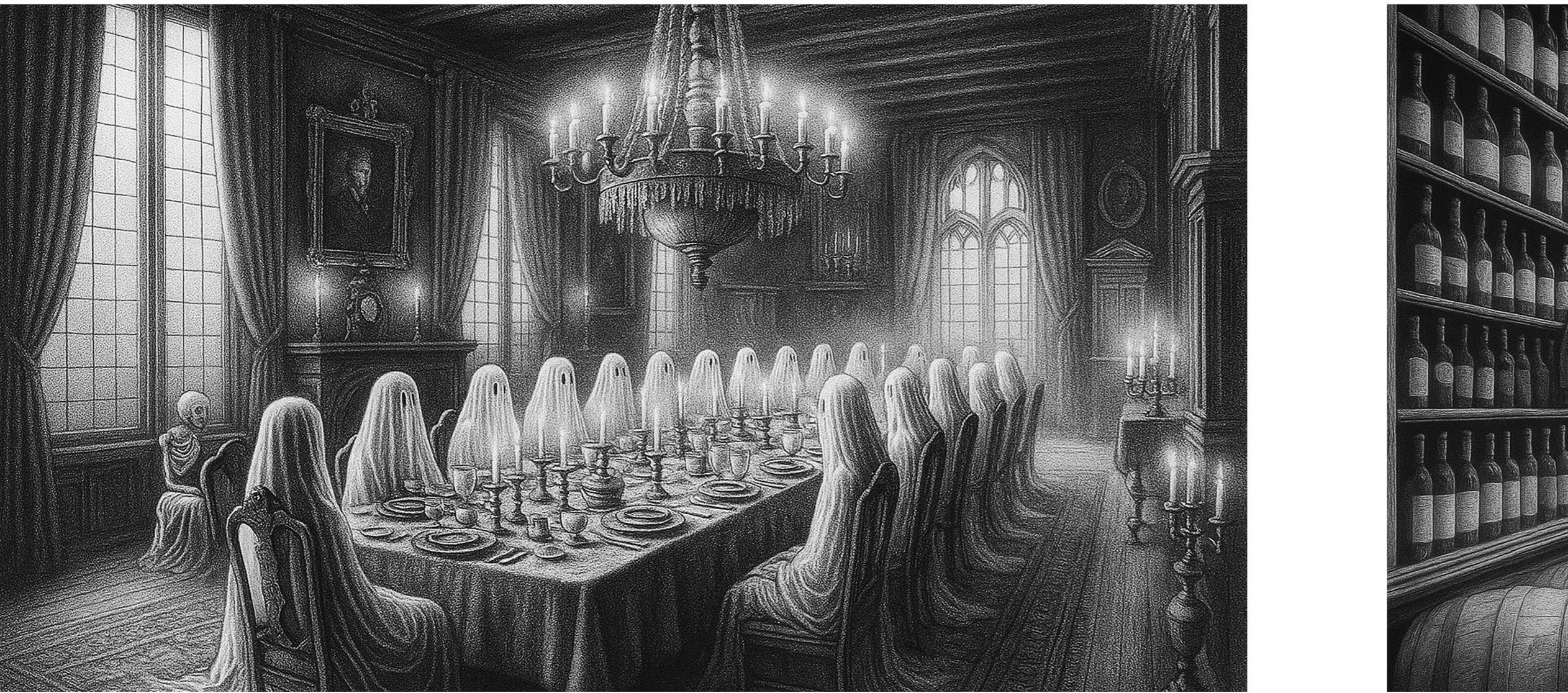
So entsprang jeder Vision eine Reflexion, eine Erinnerung daran, was wirklich wichtig ist: Mitgefühl, Respekt, Freiheit, Erinnerung und Liebe zum Leben.

Diese Werte wurden nicht am Ende hinzugefügt: Sie entstanden im Schaffensprozesses selbst.

Sie sind der Puls, der dem gesamten Universum Sinn verleiht, und der Grund dafür, dass jede Geschichte bewegt, inspiriert oder zum Nachdenken anregt.

Denn echte Kunst beschränkt sich nicht darauf, die Welt zu verschönern: Sie verwandelt sie.

**“If a single gaze is changed after seeing a work of art, it has already fulfilled its mission.”**



Die Geister auf dem Gut Thorne Manor setzen  
sich noch immer an ewige Festmäle.



Ein neapolitanischer Weinkeller stellt  
seine exzellenten Jahrgänge zur Schau.

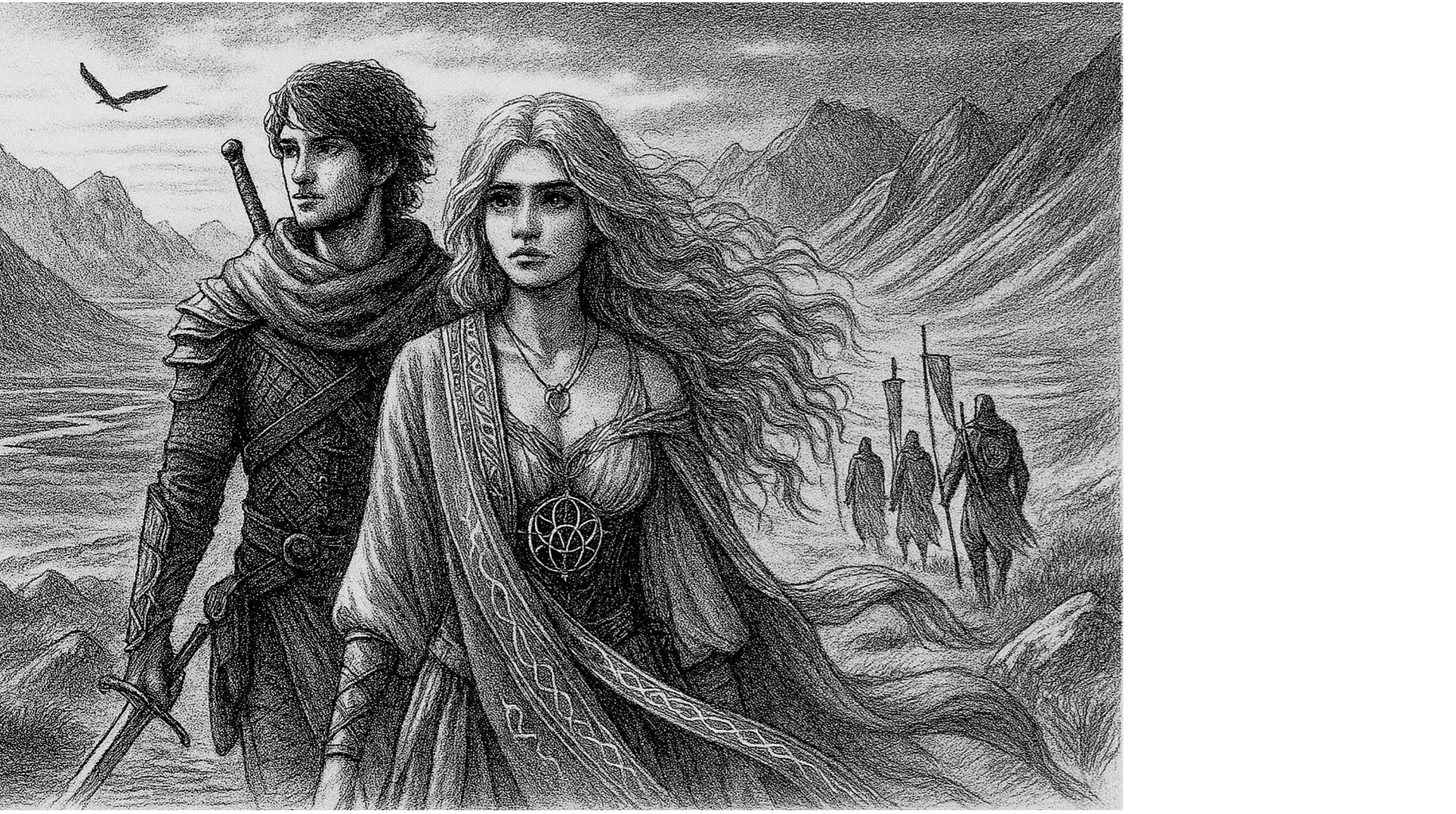
Im Königreich Eldoria leben Menschen und magische Wesen in Harmonie miteinander.



Die wertvollste Energiequelle Etherias, das Lebendige Licht, nimmt Gestalt an mit den Reitern des Lichts.



*Lyra und Kael begeben sich in „Aelyon und das Bündnis des Lichts“ auf ihre Reise zum Flüsterwald.*



*Gut Thorne Manor im Reich der Ewigen Nacht.*





# Die Vision Von Ramón Colomer

## Schöpfer des Universums *Windows to Infinity*

Seit mehr als vier Jahrzehnten erforscht Ramón Colomer die Grenzen zwischen Kunst, Emotion und Vorstellungskraft. Seine Vision zielt nicht darauf ab, die Realität wiederzugeben, sondern sie zu erweitern, Unsichtbares sichtbar zu machen und die Vorstellungskraft in ein Erlebnis zu verwandeln.

Dieser Suche entspringt das Universum *Windows to Infinity*, das begeistern, inspirieren und das Bewusstsein wecken will. Jede Geschichte, jede Farbe und jede Form ist Teil einer Sprache, die Greifbare mit Traumhaftem verbindet.

Colomer versteht Kunst als Brücke zwischen Generationen, als eine Art der Kommunikation, die über Worte hinausgeht und berührt, was wir alle teilen: die Fähigkeit zu fühlen.

Deshalb betrachtet man sein Werk nicht – man erlebt es. Seine Mission besteht nicht darin, zu lehren, sondern zu bewegen.

„Kunst endet nicht bei dem, was wir sehen –  
sie beginnt mit dem, was wir fühlen.“  
*Ramón Colomer*

Erste Entwürfe für Captain Black.

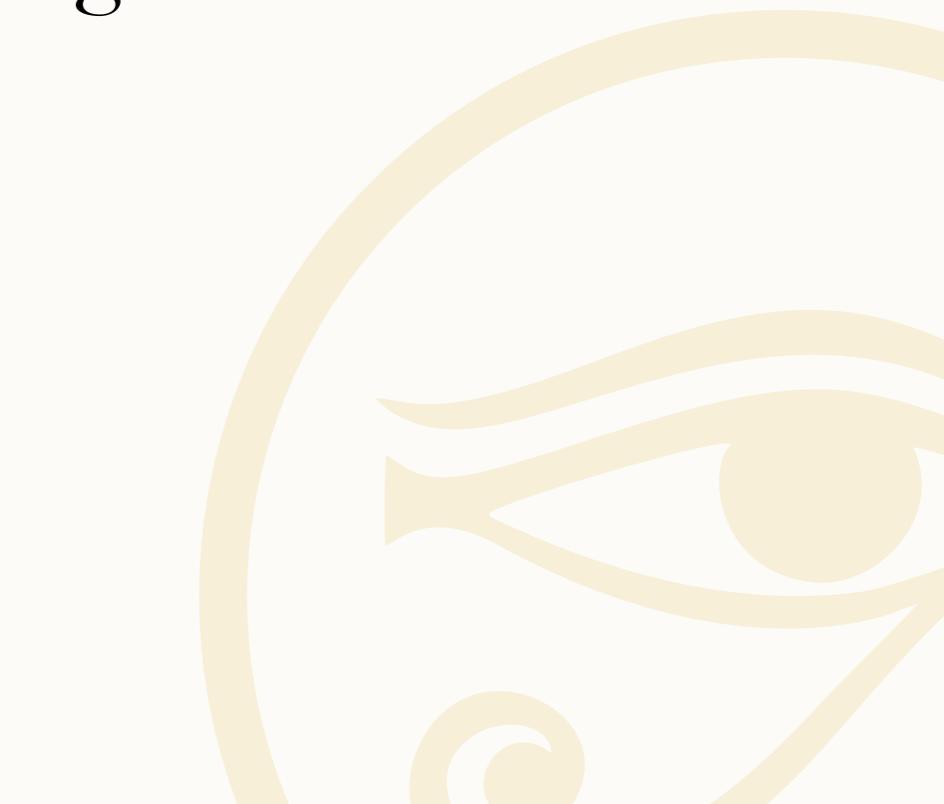




*Die Reise geht weiter*

# *Die Ausstellung*

EXPO TOUR  
ITINERANT



# Kultur in bewegung

Wir schaffen Wanderausstellungen und -shows, die physische, emotionale und kulturelle Grenzen überschreiten.

Dank mehr als 35 Jahren Erfahrung in den Bereichen Design, Konstruktion und temporäre Montage in ganz Europa verfügen wir über fundierte, technische und präzise Branchenkenntnisse.

An Standorten in Tarragona und Madrid mit mehr als 10.000 m<sup>2</sup> Gesamtfläche bieten wir umfassende Dienstleistungen, die vom Entwurf und der künstlerischen Produktion bis zum Aufbau von Ausstellungs- und Verkaufsräumen reichen.

Durch seine Produktionsfirma *Infinity Studios* setzt *Expotour Itinerant* die Ausstellungen von *Windows to Infinity* um: Ideen werden zu realen Erlebnissen, indem Kreativität, Technik und eine einwandfreie Produktionskontrolle für Ausstellungsräume, Museen und Kulturzentren miteinander verschmelzen.

**Wir sind Kultur in Bewegung:** eine Allianz aus Kunst, Technik und Emotion. Und diese Allianz erweckt Welten zum Leben, die zum Reisen einladen und begeistern sollen.



# Unsere philosophie

Unser Ansatz verbindet handwerkliche Tradition mit technologischer Innovation. Von physischen Strukturen bis hin zu immersiven digitalen Erlebnissen basiert jedes unserer Projekte auf einer ganzheitlichen Vision und achten dabei auf die Seele und Identität der Institutionen, Themen und kulturellen Kontexten.

Wir betrachten die Kunst als Ursprung von einfach allem.

Jedes Projekt entspringt einer künstlerischen Idee, einer Emotion, einer Geschichte, die erzählt werden muss.

Die digitalen Werkzeuge wie virtuelle Realität, erweiterte Realitäten, 360-Grad-Projektionen und Spezialeffektteams, sind nicht das Ziel, sondern ein Mittel, um diese Emotion zu verstärken und es den Besuchern zu ermöglichen, sie intensiver zu erleben.

Unsere Erlebnisse sind für beliebige Zielgruppen und Kulturen konzipiert und eignen sich für Jung und Alt.

Wir glauben an eine universelle Kunst, die Generationen, Empfindungen und Sprachen verbindet und es jedem einzelnen Menschen ermöglicht, sich in unseren Werken wiederzufinden.

Darüber hinaus vermittelt jede Kreation Werte und Botschaften, die zum Nachdenken anregen und zum Dialog zwischen Emotion und Denken einladen. Jedes unserer Erlebnisse soll Spuren hinterlassen, ein inneres Echo, das über den Besuch hinaus anhält.

*Kunst steht immer an erster Stelle;  
die Technologie verstärkt sie,  
ersetzt sie aber keinesfalls.*



# Die Innovators

Die Seele von Expotour Itinerant ist sein Team: die *Innovators*. Es setzt sich zusammen aus Künstlern, Designern, Ingenieuren, Filmemachern und vielen weiteren Spezialisten.

Ihre Mission besteht darin, jede künstlerische Vision mit technischer Exzellenz, grenzenloser Kreativität und einer tiefen emotionalen Verbindung zum Publikum zum Leben zu erwecken.

Jede Ausstellung, jedes Werk und jedes immersive Erlebnis entspringt diesem multidisziplinären Herzen und wird vollständig innerhalb des Teams entwickelt.

Wir verfügen über Fachbüros, Abteilungen für Grafikdesign und 3D-Modellierung, Programmier- und Spezialeffektteams sowie Experten für Virtual Reality und Augmented Reality und Filmproduktion.

Dank dieser Struktur können wir komplexe Ideen verwirklichen und in Erlebnisse verwandeln, in denen sich Kunst, Wissenschaft und Emotionen verbinden.

Die *Innovators* sind die Grundlage all unseres Schaffens: ein leidenschaftliches Team, das Talent, Technik und Sensibilität vereint, um inspirierende Welten zu erschaffen.



# Unser Universum

## *Windows to Infinity: die Ausstellung*

*ExpoTour Itinerant* präsentiert seine Hauptkollektion: das Universum *Windows to Infinity*. Das Werk vereint verschiedene immersive Erlebnisse, die darauf abzielen, weltweit einzigartige Ausstellungen zu schaffen.

Unser Ausstellungsangebot ist vollständig modular und von Grund auf so konzipiert, dass es sich auf geniale Weise anpassen lässt. Jedes unserer Werke: die monumentalen Visionen, die immersiven Räume, die Virtual- und Augmented-Reality-Erlebnisse, die virtuellen Fotokulissen, das Große Zentralmodell oder der 360-Grad-Raum kann Bestandteil einer kompletten Ausstellung sein oder je nach Räumlichkeiten, Publikum und Zielsetzung eines Projekts miteinander kombiniert werden.

Darüber hinaus haben wir drei verschiedene Formate entwickelt, damit wirklich jeder Raum – ob kolossal oder klein – unser Werk beherbergen kann.

**Vom einmaligen Erlebnis bis hin zur kompletten Ausstellung verwandelt *Windows to Infinity* jede Installation in eine beispiellose Reise durch Kunst, Technologie und Emotionen**



# Unsere Ausstellungslösungen

ExpoTour Itinerant bietet drei Ausstellungsformate aus dem Universum Windows to Infinity. Sie sind an unterschiedliche Größenordnungen und Bedürfnisse angepasst, um die immersive Kunst in alle Welt zu tragen. Jedes Format bietet die gleiche künstlerische, technische und emotionale Qualität, die das Projekt auszeichnet.

## **Windows to Infinity - Die Grosse Odyssee**

Für große Außenbereiche. Die monumentale, vollständige Version lädt zu einem Tag völliger Immersion ein.

## **Windows to Infinity - Das Erlebnis**

Für große Pavillons oder Zelte im Freien. Die großformatige Ausstellung bietet ein halbtägiges künstlerisches und sensorisches Erlebnis.

## **Windows to Infinity - Die Essenz**

Für kleinere Ausstellungsräume. Die besonders kompakte, zugängliche Version ist ideal für ein zwei- bis dreistündiges Erlebnis.





# *Windows to Infinity*

## *Die Grosse Odyssee*

### **Das monumentale Erlebnis**

Es ist die spektakulärste und umfassendste Version von *Windows to Infinity*. Sie wurde entworfen für Außenbereiche, in denen riesige Bühnenzelte aufgestellt werden können, und bietet ein völlig immersives Erlebnis, bei dem der Besucher einen ganzen Tag lang Kunst, Technologie und Emotionen genießen kann.

Diese große Odyssee verbindet mehrere Erlebnisse: Live-Künstler, die echte Werke aus dem Universum *Windows to Infinity* schaffen, Mitmach-Workshops, Bereiche mit Virtual Reality und Augmented Reality, virtuelle Fotokulissen, Bereiche rund um die kreativen Prozesse sowie Kunsträume mit Skulpturen, Dioramen, Monumentalen Visionen, Künstlerische Visionen und das Große Zentralmodell ausgestellt werden.

Der Rundgang umfasst Geschichtenerzähler, Marionetten und Figuren aus unserem Universum, die mit den Besuchern interagieren. Darüber hinaus gibt es Ruhezonen, Gastronomiebereiche und Themenboutiquen, die den immersiven Tag für jedes Publikum abrunden.

Der Höhepunkt des Erlebnisses ist ein 360-Grad-Raum mit modernsten Speialeffekten: eine spektakuläre Kreation, die die Grenzen der immersiven Kunst neu definiert und *Windows to Infinity* zur Weltspitze der visuellen Innovation macht.

Diese einzigartige, mitreißende Erlebnis bietet jeder Stadt die Möglichkeit, einen ganzen Tag lang ein Fest der Kunst, Fantasie und modernsten Technologie zu erleben.

Empfohlene Fläche: ab 10.000 m<sup>2</sup>.  
Ideal Standort: Außenbereiche, Kulturstätten im Freien oder große Messehallen.



# *Windows to Infinity*

## *Das Erlebnis*

### **Die großformatige Ausstellung**

Diese ebenso kraftvolle wie ausgewogene Version bewahrt die Essenz von *Windows to Infinity* und ist in einem kleineren Maßstab verfügbar. Sie ist für große Pavillons oder Zelte im Freien gedacht und bietet dem Publikum ein immersives Erlebnis mit großer visueller, emotionaler Wirkung. Die spektakuläre Aufmachung, das Narrativ und die Atmosphäre des ursprünglichen Projekts bleiben dabei erhalten.

Die Version lässt sich völlig flexibel an jeden Raum und jedes Projekt anpassen. Sie kann verschiedene Erlebnisse aus dem Universum *Windows to Infinity* umfassen, beispielsweise Bereich mit Virtual Reality oder Augmented Reality, Workshops, Themenboutiquen, Monumentale Visionen, Künstlerische Visionen und das Große Zentralmodell. Die Gestaltung ist stets auf die Umgebung, die Fläche und die Bedürfnisse jedes Kunden zugeschnitten.

Die Produktion wird individuell so gestaltet, dass die Möglichkeiten des Ortes optimal genutzt werden und ein intensives, immersives und zutiefst emotionales Kunsterlebnis geboten wird.

Darüber hinaus lässt sich der 360-Grad-Raum mit modernsten Spezialeffekten integrieren. Er sorgt für ein noch umfangreicheres Erlebnis und entführt die Besucher in das Herz des Universums *Windows to Infinity* entführt.

Dieses umfassende, vielseitiges Format bietet vier bis fünf Stunden künstlerischen und sensorischen Genuss bietet. So können die Besucher einen ganzen Vormittag oder Nachmittag bei einem unvergesslichen Erlebnis verbringen.

Empfohlene Fläche: 3.000 bis 5.000 m<sup>2</sup>.  
Idealer Standort: große Pavillons oder Zelte im Freien.



# *Windows to Infinity*

## *Die Essenz*

### **Die konzentrierte Erfahrung des Universums**

Diese kompakte Version von *Windows to Infinity* soll das künstlerische Universum für alle Arten von Räumen, Publikum und Städten leicht zugänglich machen.

Sie wurde entworfen für Innenräume von Kultur- und Ausstellungszentren mit niedrigen Decken und eingeschränkten Zugängen. Dennoch bewahrt es die Magie, das Narrativ und die spektakuläre Aufmachung des ursprünglichen Projekts, nur eben präzise angepasst an ein agiles, effizientes Format.

Das Montagesystem ist schnell, modular und kostengünstig und ermöglicht den Aufbau in wenigen Stunden.

Die Werke und Erlebnisse werden in angepassten Maßstäben präsentiert, in denen ihre visuelle, künstlerische Ausdruckskraft vollständig erhalten bleibt. Diese Version umfasst Monumentale Visionen, Legendäre Künstlerische Visionen, Erlebnisse mit Virtual Reality und Augmented Reality, virtuelle Fotokulissem, kreative Prozesse und das Große Zentralmodell, alles angepasst an die Größe und Anordnung der jeweiligen Räumlichkeiten.

Das Format bietet ein zwei- bis dreistündiges Erlebnis und eignet sich perfekt, um die Besucher mit einem immersiven, künstlerischen und technisch einwandfreien Angebot zu beeindrucken.

Empfohlene Fläche: 600 bis 1.500 m<sup>2</sup>.  
Idealer Standort: mittelgroße Ausstellungsräume, Kulturzentren.



# Immersive, Virtuelle Erlebnisse

## Wenn Technologie zur Ausweitung der Kunst dient

Die immersiven und virtuellen Erlebnisse von *Windows to Infinity* verbinden Kunst, Technologie und Emotionen, um die Grenzen der Wahrnehmung zu erweitern.

Durch virtuelle Realität, erweiterte Realität und Spezialeffekte kann der Besucher in die kreativen Prozesse eintauchen, mit den Werken interagieren und sie aus neuen Dimensionen erleben.

Jedes Erlebnis: *The Mutant Room*, *The Creative Process*, *The Interactive Workshop*, *The Monumental Dimension* und *The Virtual Photocall*, lädt ein, Kunst von innen heraus zu erkunden, und lässt Reales und Imaginäres zu einer einzigartigen, unvergesslichen Erfahrung verschmelzen.

Alle unsere Erlebnisse sind für jedes Publikum geeignet, für Jung und Alt.



Immersion



Virtuelle Realität



Erweiterte Realität



360-Grad-Projektion

# Immersive Erlebnisse



## The Mutant Room

Ein einladender Raum mit 360-Grad-Projektionen, Raumklang und praktischen Effekten entführt die Besucher in beeindruckende Welten. Monumentale Visionen nehmen im Raum Gestalt an und verwandeln ihn in ein beispielloses immersives Erlebnis. Das Werk offenbart Kreativität, Innovation und Staunen als unbesiegbare Kräfte.



## The Creative Process

In dieser echten Werkstatt entstehen die Welten von *Windows to Infinity*. Die Besucher können eintreten und erleben, wie sich inmitten von Werkzeugen, Farben und Projektionen der kreative Prozess entfaltet, der alles in der Ausstellung zum Leben erweckt hat.



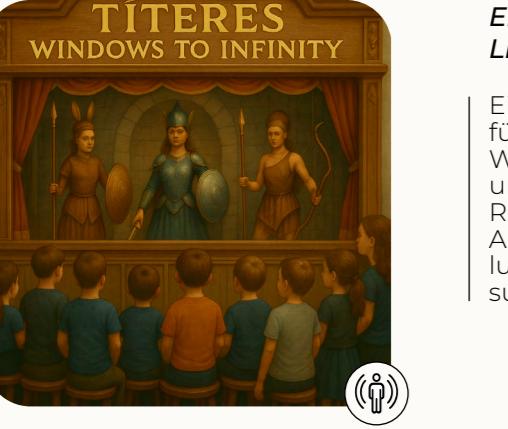
## The Virtual Photocall

Mithilfe von Augmented Reality können Besucher zwischen Figuren, Welten und Szenarien aus dem Universum *Windows to Infinity* wählen und sich so fotografieren lassen, als wären sie Teil der Geschichte. Eine unterhaltsame Art, ihren Besuch zu verewigern, den sie in digitaler oder gedruckter Form aufbewahren können.



## The Monumental Dimension

Mit einer Virtual-Reality-Brille können Besucher in einem Heißluftballon über die Welten von *Windows to Infinity* fliegen, ohne den Raum zu verlassen. Panoramablicke auf eine Pirateninsel, die unheimliche Atmosphäre eines Spukhauses und die imposante Größe der 7 Weltwunder der Antike sind nur einige der Erlebnisse dieser Reise.



## Enchanted Creatures: Little Adventures

Ein farbenfrohes Puppenspiel führt die Kinder in magische Welten mit Helden, Kreaturen und spannenden Geschichten. Im Rahmen geschickter, anmutiger Aufführungen spielen die Puppen lustige Szenen aus dem Universum *Windows to Infinity* nach.



## Storytelling: Meeting the Heroes

Die Figuren aus den verschiedenen Welten des Universums *Windows to Infinity* werden lebendig und nähern sich den Besuchern, um ihnen Geschichten, Geheimnisse und Abenteuer zu erzählen. Dieses interaktive, theatralische Erlebnis bietet inspirierende, unterhaltsame und spannende Geschichten.



## The Magic Behind the Art

Mithilfe von 360-Grad-Aufnahmen, die während des Entstehungsprozesses der Ausstellung *Windows to Infinity* gemacht wurden, können die Besucher mit einer Virtual-Reality-Brille vollständig in unsere Werkstätten eintauchen und jede Skulptur, jeden Pinselstrich und jede Inszenierung so erleben, als wären sie selbst dabei gewesen.



## The Interactive Workshop

In dem Workshop in Augmented Reality verschmelzen Greifbares und Digitales. Hier können die Besucher zusätzliches Material erkunden, um ihr Ausstellungserlebnis zu bereichern, und verschiedene visuelle, akustische und narrative Ressourcen entdecken, die näher auf die Figuren und Geschichten des Universums *Windows to Infinity* eingehen.



# Monumentale Visionen

## Das narrative Herzstück von *Windows to Infinity*

Die Monumentalen Visionen sind der Geist von *Windows to Infinity* und großformatige Werke, die ganze Universen zum Leben erwecken, in denen Kunst, Technologie und Emotionen im gleichen Herzschlag verschmelzen.

Jede Vision ist eine Geschichte, ein sensorisches und visuelles Erlebnis, das Bildhauerei, Malerei, Spezialeffekte, Ton und Filmprojektion miteinander verbindet. Diese Kreationen betrachtet man nicht einfach, man erkundet sie durch ein monumentales Fenster, das sich zu anderen Welten öffnet. Das Publikum schaut hindurch und ist überwältigt von dem Anblick: digital entworfene und von Künstlern und Bildhauern handgefertigte Figuren; Landschaften, die zwischen Licht, Schatten und Bewegungen zum Leben erweckt werden; sich auftürmende Wellen; Feuer speiende Vulkane, sich verfärbende Himmel und ein Film, der die gesamte Szene einhüllt und mit der erzählten Geschichte verbindet.



# Monumentale Visionen

Jede Vision erzählt eine eigene Geschichte: eine Heldentat, eine Emotion, eine Botschaft, die sich in einer perfekten Verschmelzung von traditioneller Kunst und zeitgenössischer Technologie entfaltet. Thematisiert werden unter anderem Abenteuer, Klassiker, Ökologie, Fantasie und Futurem.

In jeder Szene wird der Zuschauer in eine andere Zeit und einen anderen Raum versetzt: von verlorenen Zivilisationen bis hin zu Zukunftswelten, von bewusstseinsschaffenden Naturlandschaften bis hin zu Epen, die die menschliche Vorstellungskraft zelebrieren.

Es ist ein Schauspiel für jedes Publikum, das Kunst zum Erlebnis macht und mit jedem Fenster eine neue Welt eröffnet.



## Die Wächter von Eldoria

Zwischen Zauberwäldern und Berglandschaften tauchen Drachen und andere Fabelwesen auf, die sich als Verbündete und Gegner präsentieren, um Glauben, Mut und Liebe als erlösende Kräfte auf die Probe zu stellen.



## Das Königreich der Ewigen Nacht

Jonathan Thorne kehrt nach Jahren im Exil auf das Gut seiner Familie zurück und versucht, sein Geschlecht von dem Fluch zu befreien, der es verfolgt. Dort muss er sich Kreaturen der Finsternis und seinem eigenen Vorfahren stellen, dessen blasphemische Experimente den Thornes ihren Fluch bescherte.



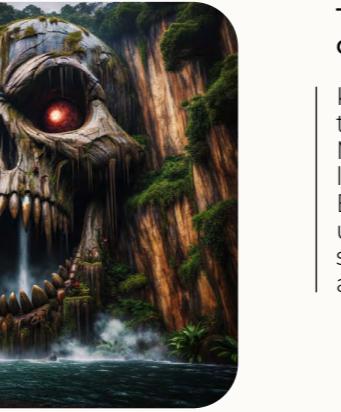
## Lichter der Vergangenheit

Es handelt sich um eine Hommage an die Größe der alten Zivilisationen, die Einfallsreichtum und Hingabe zu verbinden wussten und architektonische Wunderwerke zu Ehren des Göttlichen und Unerreichbaren schufen.



## Das Schicksal von Etheria

In einem Königreich, in dem Magie und Natur in Harmonie koexistieren, entfacht eine militärische Invasion einen Kampf um Etherias kostbarste Ressource: das Lebendige Licht. Für die Etherianerinnen gilt es, das Gleichgewicht mit allen notwendigen Mitteln wiederherzustellen.



## Tigerauge und das Geheimnis der verlorenen Insel

Kapitänin Isabella und ihre tapfere Crew durchkreuzen die Meere auf der Suche nach dem legendären Schatz von Captain Black. Zwischen Gefahren, Rätseln und Fallen entdecken sie, dass sich nicht alle Schätze in Truhen aufbewahren lassen.

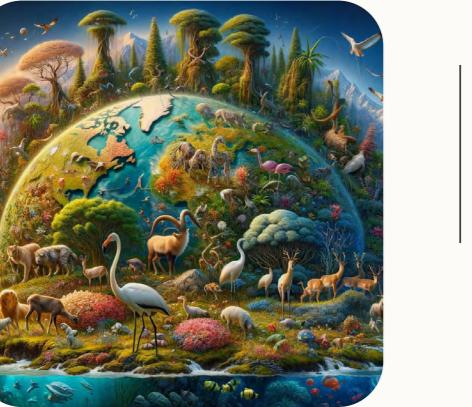


## Neapels Pracht

Das komplexe Werk vereint Handwerkskunst, Geschichte und kulturelle Vielfalt. Inspiriert vom Neapel des 17. Jahrhunderts, verbindet es Realismus, Detailtreue und Tradition, um die universelle Schönheit und die geteilte Menschlichkeit in der Kunst zu zelebrieren.



# Monumentale Visionen



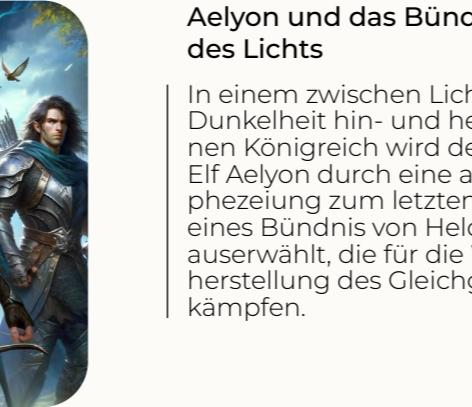
## Eine nachhaltige Reise

Sie ist eine Hommage an die Pracht der Erde als lebender Organismus; ein Mosaik aus Bergen, Wiesen, Feuchtgebieten, Tundren, Wüsten und Ozeanen, in dem jedes Lebewesen Teil eines anfälligen Gleichgewichts ist.



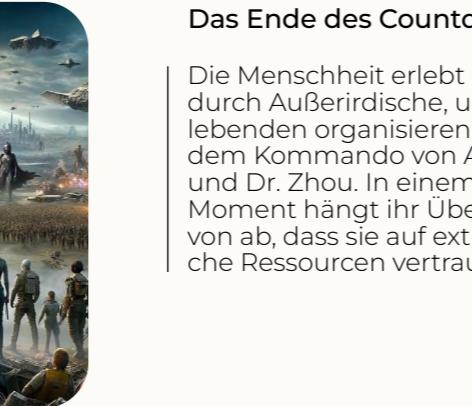
## Echos der Prähistorie

Diese beeindruckende Darstellung zeigt die Giganten zu Lande, zu Wasser und in der Luft, die vor 66 Millionen Jahren unseren Planeten beherrschten, und wie die Natur alles veränderte.



## Aelyon und das Bündnis des Lichts

In einem zwischen Licht und Dunkelheit hin- und hergerissen Königreich wird der junge Elf Aelyon durch eine alte Prophetin zum letzten Anführer eines Bündnisses von Helden auserwählt, die für die Wiederherstellung des Gleichgewichts kämpfen.



## Das Ende des Countdowns

Die Menschheit erlebt eine Invasion durch Außerirdische, und die Überlebenden organisieren sich unter dem Kommando von Alex Rivera und Dr. Zhou. In einem kritischen Moment hängt ihr Überleben davon ab, dass sie auf extrem gefährliche Ressourcen vertrauen.

# Kunstvisionen

## Die künstlerische Seele von Windows to Infinity

Die Kunstvisionen offenbaren das intimste, kontemplativste Innere von Windows to Infinity. Sie zeigen die Kunst in ihrer reinsten Form, ohne Tricks oder Effekte, wo Emotionen aus Materie, Form und Licht entstehen. Hier ist der kreative Prozess ebenso bedeutend wie das fertige Werk. Jedes Objekt ist das Ergebnis sorgfältiger Bildhauer-, Mal- und Kompositionssarbeit und wurde von Hand von Künstlern ausgeführt wurde, die Materie in Schönheit verwandeln.

Diese Visionen zelebrieren die menschliche Kunst und bilden eine Hommage an die Fähigkeit, sich etwas vorzustellen, es zu konstruieren und damit Emotionen zu wecken. In ihnen verbindet sich die Tradition aus den alten Werkstätten der großen Meister mit einer zeitgenössischen Bildsprache. So entstehen Werke, die die Zeit überdauern.

Die Kunstvisionen lassen sich in zwei große Gruppen unterteilen:

**Legендäre** Kunstvisionen: Sie wurden inspiriert von den sieben Weltwundern der Antike und interpretieren die Mythen, die Architektur und die Größe vergangener Zivilisationen mit einem zeitgenössischen Blick neu.

**Thematische** Kunstvisionen: Sie befassen sich mit Landschaften, universellen Werten und Reflexionen über das Leben, die Zeit und das Bewusstsein. Zugleich erforschen sie die Schönheit, mit der sich Gedanken und Emotionen transportieren lassen.

Spüren Sie die Präsenz der Kunst in ihrer essenziellen Form.



# Kunstvisionen

## Legendäre

### Die sieben Weltwunder der Antike

Die Legendären Visionen sind eine Hommage an die Mythen und Pracht der alten Zivilisationen. Inspiriert von den sieben Weltwundern der Antike, lassen diese Werke mit zeitgenössischer Sensibilität die Schönheit der Hängenden Gärten von Babylon, des Tempels der Artemis in Ephesos, der Zeus-Statue in Olympia, des Mausoleums von Halikarnassos, des Kolosses von Rhodos, des Leuchtturms von Alexandria und der Großen Pyramide von Gizeh wieder aufleben.

Hier gibt es keine Spezialeffekte oder technologischen Kniffe: nur Kunst in ihrer traditionellen Form, begleitet von einem atmosphärischen Video, das die Skulpturen umhüllt und ihren Esprit verstärkt.

Jedes Werk ist eine ästhetische, symbolische Interpretation des Ewigen: eine Begegnung von Geschichte und Fantasie, bei der Form, Licht und Komposition die Emotionen der Betrachter wecken.



Die sieben Weltwunder der Antike



Große Pyramide von Gizeh



Leuchtturm von Alexandria



Koloss von Rhodos



Hängende Gärten von Babylon



Mausoleum von Halikarnassos



Zeus-Statue in Olympia



Tempel der Artemis in Ephesos



# Kunstvisionen

## Thematische

### Kunst als Bewusstsein

Die thematischen Visionen repräsentieren den emotionalen, reflektierten Teil dieses künstlerischen Universums, in dem Kunst zu Botschaft und Bewusstsein wird.

Die Themen drehen sich um menschliche Werte wie Leben, Ursprung, Zeit, Natur und Hoffnung.

Landschaften und symbolische Szenen regen zum Nachdenken an. Sie entspringen edlen Techniken und echten Materialien, wo jeder Strich und jede Textur die Hand des Künstlers und seine Weltanschauung spiegeln.

Nichts daran ist künstlich, sondern reine Kunst in authentischer Darstellung. Die Visionen zelebrieren die menschliche Schöpfung in ihrer ehrlichsten und essenziellsten Form, bei der Besucher nicht nur betrachten, sondern ... fühlen.



Kunst als Bewusstsein



Engel



Der Zauberwald



Reise durchs Eis



Echos vom Festland



Valle del Marquis



Zuflucht im Ewigen Tal



Leise Stimmen



# Das Universum der Wunder



## Das monumentale Modell

Im Herzen von *Windows to Infinity* befindet sich das monumentale Modell, ein 140 m<sup>2</sup> großes Werk, das den Besucher willkommen heißt und den Beginn der Reise markiert. Dieses Modell, das wie ein Miniatur-Vergnügungspark konzipiert ist, bildet alle Welten der Ausstellung in einer faszinierenden Panoramaansicht nach.

Zwischen Bergen, Ozeanen und imaginären Städten fahren Dampfloks durch die Landschaften, über die Heißluftballons. Es ist ein wahres Schauspiel voller Bewegung, Licht und Details.

Jedes Element wurde in Handarbeit gefertigt und kombiniert technische Präzision und künstlerische Sensibilität, um die Essenz des Universum *Windows to Infinity* einzufangen.

Dieses Werk ist Teil der Versionen „*Windows to Infinity: Die große Odyssee*“ und „*Windows to Infinity: Das Erlebnis*“, wo es in seiner ganzen Pracht zur Geltung kommt.

Für die Version „*Windows to Infinity: Die Essenz*“ wurde eine kompaktere Adaption speziell für kleine Ausstellungsräume geschaffen, die dennoch nichts von ihrer Magie, Detailtreue und Faszination eingebüßt hat.

Hier beginnt für die Besucher die Reise: vor einem Miniaturuniversum, in dem jede Welt darauf wartet, erkundet zu werden.





# Reiseführer, audio- und videoguides

Begleitung bei der Erkundung jeder einzelnen Welt of each world.

In *Windows to Infinity* werden alle Besucher zu Entdeckern. Zu Beginn des Rundgangs wird ihnen der Reiseführer ausgehändigt, ein sorgfältig gestaltetes Buch, das sie während des gesamten Erlebnisses begleitet. Es ist nicht bloß eine Karte, sondern ein Reisegefährte, und bietet Orientierung, Wissenswertes, technische und künstlerische Informationen zu jedem Bereich und sogar Links, um tiefer in die digitalen Inhalte der Ausstellung einzutauchen.

Während des Rundgangs sind alle Bereiche durch interaktive Audio- und Videoguides miteinander verbunden, auf die die Besucher über Mobiltelefone zugreifen können.

Anhand von QR-Codes können sie die Originalmusik jedes einzelnen Werks entdecken, die Geschichten jeder Welt hören, Videos mit den Figuren und ihren Geschichten sehen und künstlerische Reflexionen, Kritiken und Dokumentationen lesen, die das Erlebnis bereichern.



Alle digitalen Inhalte wurden speziell für *Windows to Infinity* geschaffen und machen den Besuch zu einem völlig immersiven Erfahrung. Hier verschmelzen Kunst, Erzählung und Technologie zu einem einzigartigen lebendigen Erlebnis.

Alle Inhalte sind in mehreren Sprachen verfügbar, darunter immer auch die Landessprache, damit die Besucher aus allen Ländern die Ausstellung in ihrer eigenen Sprache genießen und verstehen können.





# Innovators in Action

## Wenn Live-Kunst zur Show wird

Stellen Sie sich vor, Sie können den Schöpfern des Universums *Windows to Infinity* dabei zusehen, wie sie Inspiration in Kunst verwandeln ... und zwar Echtzeit.

Lichter, Live-Musik, riesige Bildschirme, immersive Projektionen, Laserstrahlen, Rauch und pure Energie: Das Publikum jubelt, die Uhr startet den Countdown ... und der kreative Wettkampf beginnt.

*Innovators in Action* ist eine explosive Show, in der Künstler, Designer, Bildhauer und Techniker zu Performern werden und vor Tausenden von Zuschauern kreieren.

Jede Show ist einmalig: Das Publikum stellt die Aufgabe, wählt Künstler und Disziplin und legt die Zeit zur Bewältigung der Aufgabe durch einen spannenden Countdown fest, der auf allen Bildschirmen zu sehen ist.

Während ein Showmaster die Action leitet, verfolgen die Kameras jedes Detail: Pinselstriche, 3D-Modellierung, Animation, visuelle Effekte, Projektionen, und zeigen alles live, als wäre es ein Film.

Die Bühne vibriert zur Musik, die Lichter sind mit dem Rhythmus synchronisiert und die Künstler arbeiten unter Hochdruck und teilen ihren kreativen Prozess mit dem Publikum, das sie anfeuert und feiert.

Das ist keine Vorführung.

Das ist kein Workshop.

Es ist ein kreativer Wettkampf. Das ist Kunst, die zu Action wird.

Jede Show wird im 360-Grad-Format aufgezeichnet, sodass das Publikum das Erlebnis in virtueller Realität noch einmal erleben und ein persönliches Video als Andenken mit nach Hause nehmen kann. Zur Show gehört auch *The Virtual Photocall*, wo sich die Besucher in den Welten von *Windows to Infinity* fotografieren lassen und dabei zwischen verschiedenen ikonischen Figuren des Universums wählen können.

*Innovators in Action* kann als eigenständige Show oder als natürliche Erweiterung der Ausstellung *Windows to Infinity* präsentiert werden. Es ein umfassendes Erlebnis, bei dem Technologie das menschliches Talent verstärkt und Kunst zu purer Emotion wird.

**Es ist mehr als eine Show, es ist eine Feier der Kunst, bei der Inspiration in Sekunden gemessen wird und die Kreativität vor den Augen der Welt explodiert.**



# Art in Your Hands

## Kunst als Spiel, Spiel als Kunst

„Art in Your Hands“ entspringt einer persönlichen Idee des Schöpfers von *Windows to Infinity*: der Leidenschaft, Kunst mit Kindern zu teilen und ihre Kreativität zu wecken.

Jahrelang lud Colomer Kinder, Freunde und Besucher in sein Atelier ein, um gemeinsam kreativ zu sein. Innerhalb weniger Stunden entstandene Skulpturen und Kompositionen voller Magie, einzigartige Stücke, die viele der jungen Schöpfer noch heute wie kleine Schätze bewahren.

Aus dieser Erfahrung entstand ein Format, das sich zu etwas Größem weiterentwickelt hat. Heute ist es eine immersive, lehrreiche und emotionale Aktivität, bei der Kinder zu Künstlern werden.

Unter Anleitung der *Innovators* entwickeln die Teilnehmer eigene Werke, inspiriert von den Welten von *Windows to Infinity*: Dioramen, Skulpturen oder fantastische Szenen, die mit vorgefertigten Materialien und Techniken aus dem professionellen künstlerischen Prozess gestaltet werden.

All dies geschieht in einer lebendigen Umgebung voller Farben, Musik und Bildschirmen Live-Aufnahmen, die jeden Schritt des Prozesses zeigen und den Workshop zu einer interaktiven Show machen.

*Art in Your Hands* kann als eigenständiges Format aufgebaut oder in die Ausstellung integriert werden und passt sich Innenräumen, Außenanlagen oder Zelten an. Es verfügt über äußerst vielseitige, komplett ausgestattete Arbeitsbereiche, die sich modular aufbauen lassen. Dazu gehören auch Live-Bildschirme und *The Virtual Photo-*

*call*, wo sich die Kinder zusammen mit ihrem Werk oder mit Figuren aus dem Universum *Windows to Infinity* fotografieren lassen können.

Es ist nicht bloß ein Workshop, sondern ein künstlerisches Erlebnis, das schult und begeistert. Jedes Kind nimmt neben dem selbst geschaffenen Werk auch die Freude daran, an einem echten künstlerischen Prozess mitgewirkt zu haben, mit nach Hause.

Das Andenken, kann Berufungen wecken, die ästhetische Sensibilität fördern und den kreativen Funken entzünden, den wir alle in uns tragen.

**Art in Your Hands: Denn Kunst kann man nicht lehren ... nur teilen.**

# Besucherfeedback

Das Feedback während der Testphase zwischen 2020 und 2023 spiegelt den durchschlagenden Erfolg der Ausstellung.

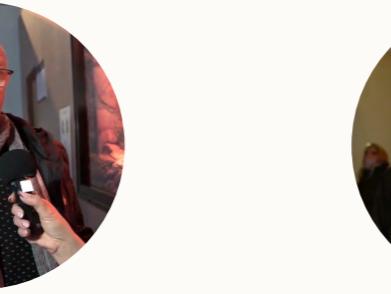
Die Besucher unterstreichen die Fähigkeit von *Windows to Infinity*, tiefe Emotionen zu wecken, von Staunen bis Nostalgie, und zwar im Rahmen einer Erfahrung, die über das Konventionelle hinausgeht. Darüber hinaus haben viele Besucher zum Ausdruck gebracht, dass die Ausstellung ihre Wahrnehmung von Kunst und Geschichte verändert hat: Sie hat ihnen geholfen, auf neue, überraschende Weise eine emotionale Verbindung zur Vergangenheit herzustellen.



„Mich hat sehr überrascht, welche intensive Emotionen es weckt.“



„Es ist viel mehr als nur ein Bild. Es ist eine Aussicht auf die Landschaft.“



„Ich verleihe dem Künstler viele Möglichkeiten, damit er sie erweitern und in die Welt tragen kann, denn es sind seine spektakulären Kreationen.“



Kraft,  
ganze  
perfek-  
„Es ist außerg  
beeina



„Ich den Kopf  
und Arbeit das  
üblich gut.“



“Ich war völlig beeindruckt. Es ist großartig.“



„Was für



„Wahnsinn, das muss man gesehen haben.“



*„Wir waren total begeistert.“*



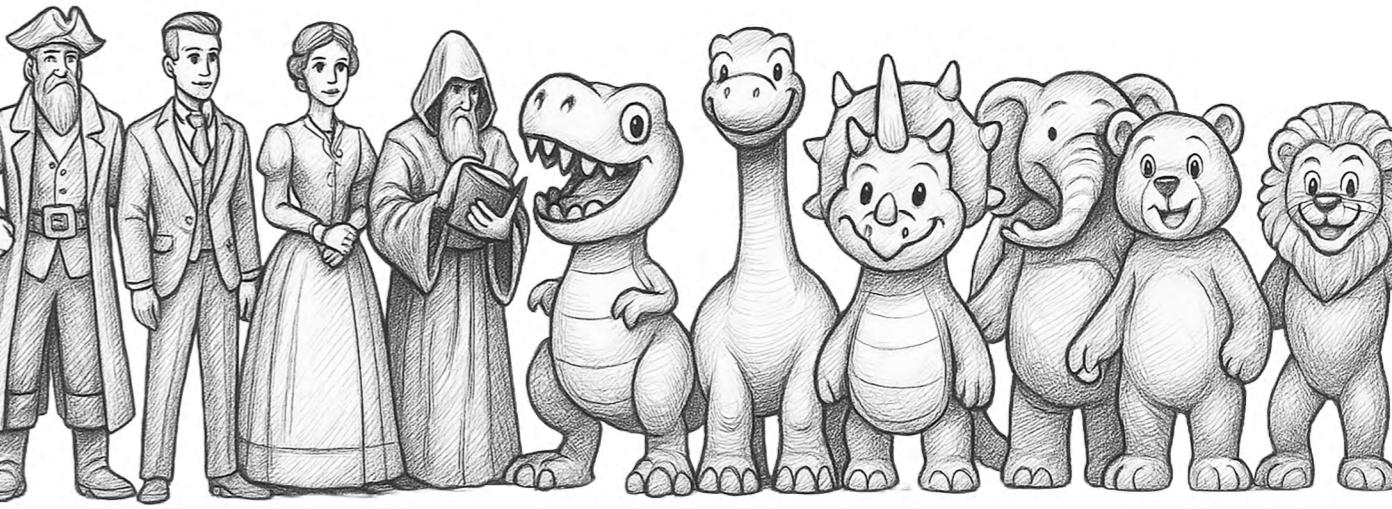
„Ung



“Unglaublich – das darf man sich nicht entgehen lassen.“



## *Unsere werte*



# *Unsere Werte*

## *Engagement für die Kultur*

Wir von *Expotour Itinerant* verstehen Kultur als ein grundlegendes Gut, als eine gemeinsame Sprache, die uns Menschen über Grenzen hinweg verbindet.

Unsere Arbeit beschränkt sich nicht darauf, Kunst zu zeigen: Wir möchten sie teilen, zugänglich machen und allen Zielgruppen und Generationen näherbringen.

Wir arbeiten mit Museen, Institutionen und Künstlern aus aller Welt zusammen, damit jedes Projekt zu einem lebendigen, offenen und partizipativen Erlebnis wird.

**Wir finden, dass Kultur niemandem gehört, sondern allen.**

## *Engagement für den Planeten*

*Windows to Infinity* und *Expotour Itinerant* wurden mit einer klaren Idee ins Leben gerufen: zu schaffen, ohne zu zerstören.

Deshalb arbeiten wir mit recycelten Materialien, modularen Strukturen und energiesparender Technologie.

Jede Installation wird mit Respekt vor der Erde entworfen, indem wir wiederverwenden und umwandeln, was andere wegwerfen.

Unser Fußabdruck ist nicht physisch, sondern emotional.

**Denn Kunst sollte keine Abfälle hinterlassen ... nur Erinnerungen.**

## *Engagement für die Werte*

Hinter jedem Werk, jeder Vision steht ein menschliches und künstlerisches Bedürfnis: eine Botschaft zu vermitteln, tiefe Emotionen zu wecken und am Bewusstsein zu rühren.

Während des kreativen Prozesses wird man dazu angeregt, zu vermitteln, was bewegt: eine Reflexion, eine Warnung, eine Hoffnung.

Diese Botschaften, die in jedem Werk vorhanden sind, berühren universelle Themen: Mitgefühl, Gerechtigkeit, Empathie, Erinnerung, Respekt und Freiheit.

Nicht selten ist das Publikum zu Tränen gerührt, denn die Werke werden nicht nur betrachtet, sondern erlebt.

Dieses Projekt schlägt eine Brücke zwischen Kunst und Menschlichkeit.

**Es ist ein Aufruf, Wesentliches wiederzuentdecken und uns darauf zu besinnen, dass wir alle demselben Universums angehören.**

## *Engagement für neue Handwerker:innen*

Wir glauben, dass eine eindrückliche Erfahrung wie ein Samen ist, der vielleicht jahrelang schlummert und dann jederzeit in Form von Kunst, einer Idee, einer Berufung aufkeimen kann; vielleicht treffen sogar alle drei Aspekte zusammen.

Wir glauben an Learning by Doing und sind stolz und bereit, neuen Generationen außergewöhnliche Erfahrungen voller Inhalte und Lehren zu bieten und sie so dazu anzuregen, über den eigenen Tellerrand hinauszuschauen.

*Windows to Infinity* möchte in allen den Funken wecken, nach dem Sinnvollen zu suchen oder noch besser: es zu schaffen.

Es erfüllt uns mit Stolz, das Lächeln der kleinen Besucher zu sehen, während sie die Details unserer Welten bestaunen. Dann wissen wir, dass die Kunst etwas in ihnen bewegt.

**Wir streben danach, allen Besuchern eine Erfahrung zu bieten, die sie mit ihrer eigenen Stimme und Botschaft wiederbeleben und nachbilden möchten.**

# Die reise geht weiter

Dieses Universum hat kein Ende.

*Es entsprang einem Traum, wuchs durch die Hände vieler Menschen und lebt heute in jedem Menschen weiter, der sich der Phantasie hinzugeben wagt.*

Meine Mission besteht nicht nur darin, Kunst zu schaffen: ich will sie auch teilen und zeigen, wie sie entsteht, Einblicke in den Entstehungsprozess geben und andere mit meiner Leidenschaft anstecken.

Deshalb verbergen wir nichts und zeigen unsere Werke, während sie entstehen: anhand der Skizzen, der Materialien, der ersten Striche, die dem Unmöglichen Gestalt geben.

Durch die Virtual-Reality-Brille kann das Publikum unsere tatsächlichen Werkstätten betreten und sehen, wie wir arbeiten, formen, drucken und Ideen zum Leben erwecken.

Mit *Art in Your Hands* bringen wir Kindern und Familien bei, kreativ zu sein, Kunst von innen zu entdecken und den Funken zu entzünden, den wir alle in uns tragen.

In jeder Ausstellung schöpfen unsere Künstler live und teilen die einzigartige Energie des Augenblicks, in dem Kunst entsteht.

Ich glaube nicht an Kunst, die man aufbewahrt.

Ich glaube an Kunst, die man teilt, die lehrt, inspiriert und andere erweckt.

Denn wir alle tragen etwas in uns, das herausgelassen werden will: einen Funken, der, sobald er entfacht wird, die Welt verändern kann.

Jedes staunende Kind, jeder begeisterte Blick, jeder wieder an seine eigene Kreativität glaubende Mensch ist ein Samenkorn für die Zukunft.

Und dank ihnen geht diese Reise weiter.

Eines Tages legen wir dieses Universum in ihre Hände, und dann werden sie die Träumer von morgen, diese Unendlichkeit weiter ausdehnen.

Denn Kunst endet nicht, wenn der Künstler nicht mehr kreiert; sie endet, wenn niemand mehr zu träumen wagt.

Ramón Colomer  
Schöpfer des Universums *Windows to Infinity*  
Direktor von *Expotour Itinerant*

*Wenn eine Stadt voller Hoffnung in die Zukunft blickt, lädt Windows to Infinity sie zum Träumen ein.  
Wir bringen Geschichten, Licht und Kreativität in alle Welt  
und schlagen Brücken zwischen Fantasie und Realität..*

***Wenn Sie mehr erfahren oder diese Reise mit uns antreten möchten, setzen Sie sich mit uns in Verbindung.  
Wo geträumt wird, entsteht Kunst.***



[www.expotouritinerant.com](http://www.expotouritinerant.com)  
[info@expotouritinerant.com](mailto:info@expotouritinerant.com)